



Follow 4.11's notes. We mainly give some definitions.

Definition 1

A **unit vector** is a vector with length 1. We write a unit vector as $\hat{\mathbf{v}}$.

Definition 2 (Kronecker delta)

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases}.$$

We have

$$\begin{pmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \delta_{13} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \delta_{23} \\ \delta_{31} & \delta_{32} & \delta_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{I}.$$

So the Kronecker delta represents an identity matrix.

Definition 3 (Einstein's summation convention)

Consider a sum $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = \sum x_i y_i$. The **summation convention** says that we can drop the \sum symbol and simply write $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = x_i y_i$. If suffixes are repeated once, summation is understood.

Note that i is a dummy suffix and doesn't matter what it's called, i.e.

$x_i y_i = x_j y_j = x_k y_k$ etc.

The rules of this convention are:

- (i) Suffix appears once in a term: free suffix
- (ii) Suffix appears twice in a term: dummy suffix and is summed over
- (iii) Suffix appears three times or more: **WRONG!**

Definition 4 (rank)

定义矩阵的列秩 (column rank) 等于其线性无关的列数, 行秩 (row rank) 等于线性无关的行数. 由于任意的矩阵的行秩和列秩相等, 可以直接称为矩阵的秩 (rank).

要确定任意矩阵秩的大小, 我们可以先用高斯消元法将矩阵变换为梯形矩阵. 矩阵的秩数就是梯形矩阵中不为零的行数. 这是因为行变换不会改变矩阵的秩.

这里我们还是认真看看4.9笔记一笔带过的高斯消元法

Definition 5

高斯消元法的一般步骤如下：

- 先处理第 $i = 1$ 行，如果 $a_{1,1} = 0$ 但某 $i' > 1$ 的行有 $a_{i',1} \neq 0$ ，就先进行行变换⁴ $\mathbf{r}_i \leftrightarrow \mathbf{r}_{i'}$ 。如果第一列全为 0，我们就无视第 1 列，从第 2 列重新开始，以此类推。记此时第 1 行第一个非零元的列标为 $q(1)$ 。接下来做若干次行变换 $\mathbf{r}_{i'} + \mathbf{r}_1 \times k$ 使所有第 $i' > 1$ 行的 $a_{i',p(1)}$ 都为 0。
- 依次处理第 $i = 2 \dots m - 1$ 行⁵。要处理第 i 行，先令 $q(i) = q(i - 1) + 1$ ，如果此时矩阵元 $a_{i,q(i)} = 0$ ，但某 $i' > i$ 的行有 $a_{i',q(i)} \neq 0$ ，就先进行行变换 $\mathbf{r}_i \leftrightarrow \mathbf{r}_{i'}$ 。若不存在这样的 i' ，我们就改令 $q(i) = q(i - 1) + 2$ 并重新开始该步骤，以此类推。接下来做若干次行变换 $\mathbf{r}_{i'} + \mathbf{r}_i \times k$ 使所有第 $i' > i$ 行的 $a_{i',p(i)}$ 都为 0。

Corollary 1 解的数量

根据以上步骤，当系数矩阵变为梯形矩阵后，可以用以下步骤判断解的数量：

1. 若存在系数 $a_{i,j}$ 全为零的行 i ，但是对应的常数 y_i 却不为零，则方程组无解。
2. 若存在 d 个系数 $a_{i,j}$ 全为零的行 i ，且对应的所有 y_i 也都为零，则方程有无穷个解，且需要 d 个任意常数来表示所有可能的解。
3. 若不存在系数 $a_{i,j}$ 全为零的行，则系数矩阵可以化为三角矩阵，使对角线上的元素全不为零。此时方程有唯一解。

Corollary 2 解的结构

按照高斯消元法的一般步骤，如果方程有解，我们总可以将解表示为一些常矢量的线性组合加上一个常矢量。

$$\mathbf{x} = \sum_{i=1}^d c_i \mathbf{x}_i + \mathbf{x}_0 \quad (18)$$

其中 c_i 是 d 个任意常数（当方程有唯一解时 $d = 0$ ），无论这些常数取什么值， \mathbf{x} 都是方程的解。另一方面，给出方程的任意一个解，总能找到一些常数 c_i 与之对应。式 18 叫做方程的**通解 (general solution)**，通解中的任意一个就做方程的**特解 (special solution)**。

综上所述，对于任意有解的**非齐次 (inhomogeneous)** 方程组 $A\mathbf{x}=\mathbf{y}$ ，我们可以将通解从形式上理解为齐次方程组 $A\mathbf{x}=0$ 的通解与非齐次方程组的任一特解相加。

Definition 6 (Transpose of matrix)

If A is an $m \times n$ matrix, the **transpose** A^T is an $n \times m$ matrix defined by $(A^T)_{ij} = A_{ji}$.

Definition 7 (Hermitian conjugate)

Define $A^\dagger = (A^T)^*$. Similarly, $(AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger$.

Definition 8 (Symmetric matrix)

A matrix is **symmetric** if $A^T = A$

Definition 9 (Skew-Hermitian matrix)

A matrix is **skew-Hermitian** if $A^\dagger = -A$. The diagonals are pure imaginary.

Definition 10 (Trace)

The **trace** of an $n \times n$ matrix A is the sum of the diagonal. $\text{tr}(A) = A_{ii}$.

Definition (Linearly independent vectors). A set of vectors $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3 \cdots \mathbf{v}_m\}$ is *linearly independent* if

$$\sum_{i=1}^m \lambda_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0} \Rightarrow (\forall i) \lambda_i = 0.$$

Definition (Spanning set). A set of vectors $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3 \cdots \mathbf{u}_m\} \subseteq \mathbb{R}^n$ is a *spanning set* of \mathbb{R}^n if

$$(\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n)(\exists \lambda_i) \sum_{i=1}^m \lambda_i \mathbf{u}_i = \mathbf{x}$$

Definition (Basis vectors). A *basis* of \mathbb{R}^n is a linearly independent spanning set. The standard basis of \mathbb{R}^n is $\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0, \cdots 0)$, $\mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \cdots 0)$, \cdots $\mathbf{e}_n = (0, 0, 0, \cdots, 1)$.

Definition (Orthonormal basis). A basis $\{\mathbf{e}_i\}$ is *orthonormal* if $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = 0$ if $i \neq j$ and $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i = 1$ for all i, j .

Using the Kronecker Delta symbol, which we will define later, we can write this condition as $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = \delta_{ij}$.

Definition (Dimension of vector space). The *dimension* of a vector space is the number of vectors in its basis. (Exercise: show that this is well-defined)